



## Instructivo para el registro y uso del aplicativo Calificación de deportistas, programas y proyectos

### INDICE

I. REGISTRO EN EL APLICATIVO COMO DEPORTISTA/PERSONA NATURAL.....	2
II. REGISTRAR UN PROYECTO COMO DEPORTISTA.....	5
III. REGISTRO EN EL APLICATIVO COMO ORGANISMO DEPORTIVO/PERSONA JURÍDICA.....	7
IV. REGISTRAR UN PROYECTO COMO ORGANISMO DEPORTIVO.....	9





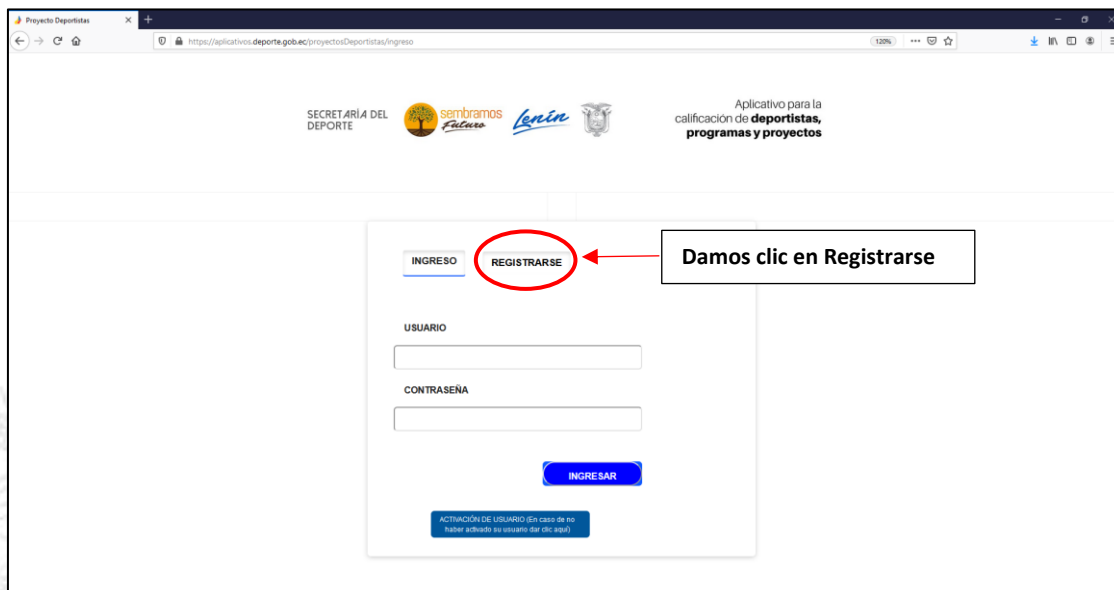
### I. Registro en el Aplicativo como Deportista/Persona Natural.

PASOS:

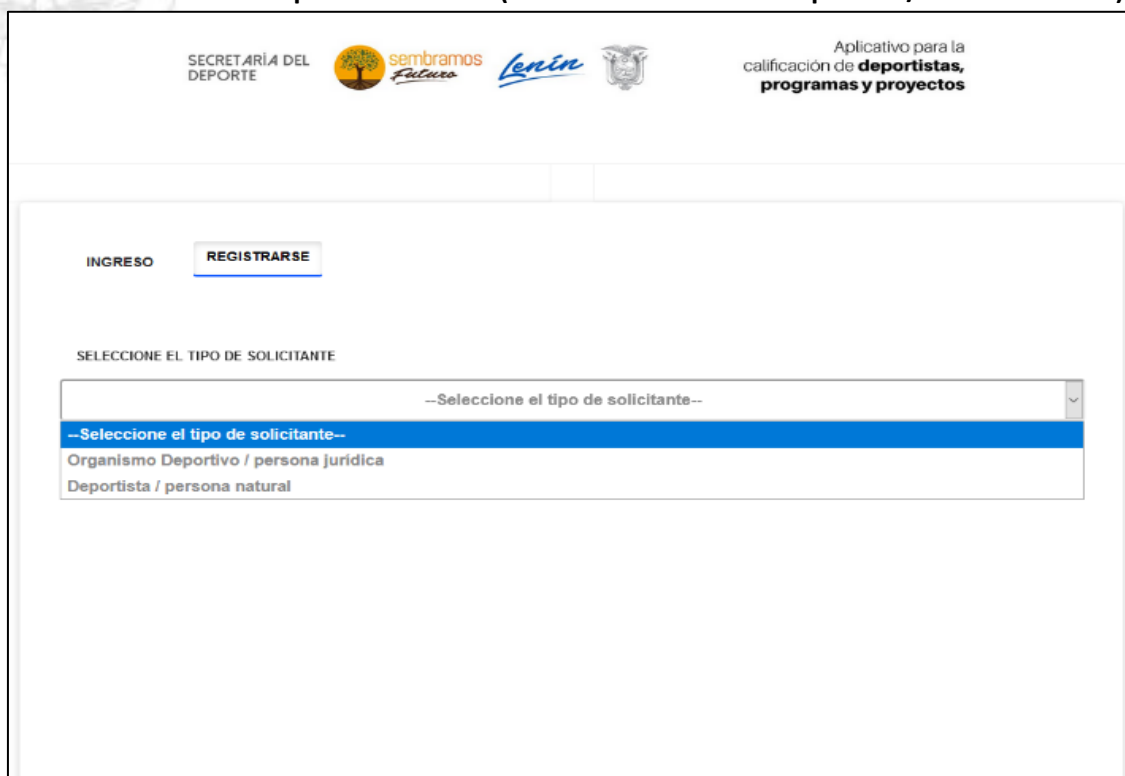
1. Dirigirse al siguiente enlace

<https://aplicativos.deporte.gob.ec/proyectosDeportistas/ingreso>

2. Registro



3. Seleccione el tipo de solicitante (en nuestro caso como Deportista/Persona Natural)





4. Seleccione el tipo de Organismo al que pertenece.

SECRETARÍA DEL DEPORTE

Aplicativo para la calificación de **deportistas, programas y proyectos**

INGRESO **REGISTRARSE**

SELECCIONE EL TIPO DE SOLICITANTE

Deportista / persona natural

--Seleccione el tipo de deportista--

- Pertenece a nivel de alto rendimiento
- Pertenece a nivel de alto rendimiento para personas con discapacidad
- Pertenece a la Federación Deportiva Militar Ecuatoriana o Federación Deportiva Policial Ecuatoriana
- Pertenece a nivel de deporte formativo
- Pertenece a nivel formativo estudiantil
- Pertenece a nivel de deporte profesional
- Ninguna de las anteriores

5. Ingrese los datos solicitados

SECRETARÍA DEL DEPORTE

Aplicativo para la calificación de **deportistas, programas y proyectos**

INGRESO **REGISTRARSE**

SELECCIONE EL TIPO DE SOLICITANTE

Deportista / persona natural

Pertenece a nivel de alto rendimiento

\* INGRESAR CÉDULA

\* DIRECCIÓN

\* NOMBRE COMPLETO

\* CORREO ELECTRONICO

\* FECHA DE NACIMIENTO

INGRESAR RUC DE LA FEDERACIÓN A LA QUE PERTENECE (OPCIONAL)

\* SEXO

NOMBRE FEDERACIÓN

\* PROVINCIA

\* CANTÓN

\* PARROQUIA

\* CELULAR

Términos y condiciones

**Luego de ingresar los datos dé clic en REGISTRARSE**

**REGISTRARSE**



- 6. **Después de dar clic en Registrarse le aparecerá la siguiente ventana:**
  - 6.1. Debe ingresar el código que llegó al correo que registró al momento de ingresar su información.
  - 6.2. El usuario para iniciar sesión será su número de cedula de identidad.
  - 6.3. Luego de ingresar los datos haga clic en registrar código

GENERACIÓN DE CREDENCIALES

(Su usuario es el número de cedula en caso de ser deportista y Ruc en caso de ser federación)

INGRESAR EL CÓDIGO QUE LLEGO A SU CORREO

INGRESAR USUARIO

REGISTRAR CÓDIGO

- 7. **Luego se aparecerá la siguiente ventana**
  - 7.1. En la cual debe registrar una contraseña
  - 7.2. Al colocar la contraseña dé clic en generar contraseña.

GENERACIÓN DE CREDENCIALES

(Su usuario es el número de cedula en caso de ser deportista y Ruc en caso de ser federación)

INGRESAR EL CÓDIGO QUE LLEGO A SU CORREO

INGRESAR USUARIO

INGRESAR CONTRASEÑA

GENERAR CONTRASEÑA



8. Luego regresará a la pantalla de inicio en la cual ingresará el usuario y contraseña, luego, clic en ingresar

SECRETARÍA DEL DEPORTE

sembramos Futuro

Lenin

Aplicativo para la calificación de **deportistas, programas y proyectos**

**INGRESO**    **REGISTRARSE**

**USUARIO**

0706574639

**CONTRASEÑA**

.....

**INGRESAR**




ACTIVACIÓN DE USUARIO (En caso de no haber activado su usuario dar clic aquí)

## II. Registrar un proyecto como deportista

9. Debe escribir el nombre del proyecto, el monto a evaluar y su alcance.
  - 9.1. En el primer cuadro de examinar debe cargar el documento del proyecto en formato **PDF**.
  - 9.2. Luego debe seleccionar los círculos si el proyecto posee certificado y aval de la federación.
  - 9.3. En caso de poseer certificado y aval de la federación debe subirlos en formato **PDF**.
  - 9.4. En caso de no poseerlo, deberá subir en formato **PDF** el motivo del no tener los documentos.
  - 9.5. Luego de registrar los datos dar clic en enviar para generar el trámite



SECRETARÍA DEL DEPORTE

Aplicativo para la calificación de **deportistas, programas y proyectos**

VALDIVIESO ROMERO ALVARO ALEXANDER

DATOS GENERALES

TRÁMITES REALIZADOS

SALIR

**CÓDIGO DEL PROYECTO: 1-0706574639-VAL-2021**

\* Nombre del proyecto

\* Monto

\* Alcance

Marque la siguiente casilla si su proyecto esta 100% relacionado con la Construcción, remodelación y mantenimiento de escenarios e infraestructura deportiva

\* Cargar Proyecto

Examinar... No se ha seleccionado ni

\* ¿Posee certificado de Federación?

Si  No

\* ¿Posee aval de la Federación?

Si  No

**ENVIAR**

**Dar clic si está seguro de lo siguiente que el proyecto es 100% orientado a Construcción, remodelación y mantenimiento de escenarios e infraestructura deportiva**

10. Luego mostrará el estado de los trámites registrados.

SECRETARÍA DEL DEPORTE





Aplicativo para la calificación de **deportistas, programas y proyectos**

VALDIVIESO ROMERO ALVARO ALEXANDER

DATOS GENERALES

TRÁMITES REALIZADOS

SALIR

Mostrar 10 registros

TIPO	FEDERACIÓN O DEPORTISTA	NOMBRE DEL PROYECTO	MONTO	ALCANCE	CÓDIGO	PROYECTO	CURRÍCULUM DEPORTIVO	CERTIFICADO FEDERACIÓN	CERTIFICADO ORGANISMO SUPERIOR	SOLICITUD FEDERACIÓN	AVAL FEDERACIÓN	SOLICITUD AVAL	AVAL ORGANISMO SUPERIOR	ESTADO
altoRendimiento	VALDIVIESO ROMERO ALVARO ALEXANDER	Chips	1.000	diseño e implementación	1-0706574639-VAL-2021	0706574639-1-0706574639-VAL-2021.pdf	No ingresó este documento	No ingresó el documento	0706574639-1-0706574639-VAL-2021.pdf	No ingresó el documento	0706574639-1-0706574639-VAL-2021.pdf	No ingresó el documento	No ingresó el documento	En revisión

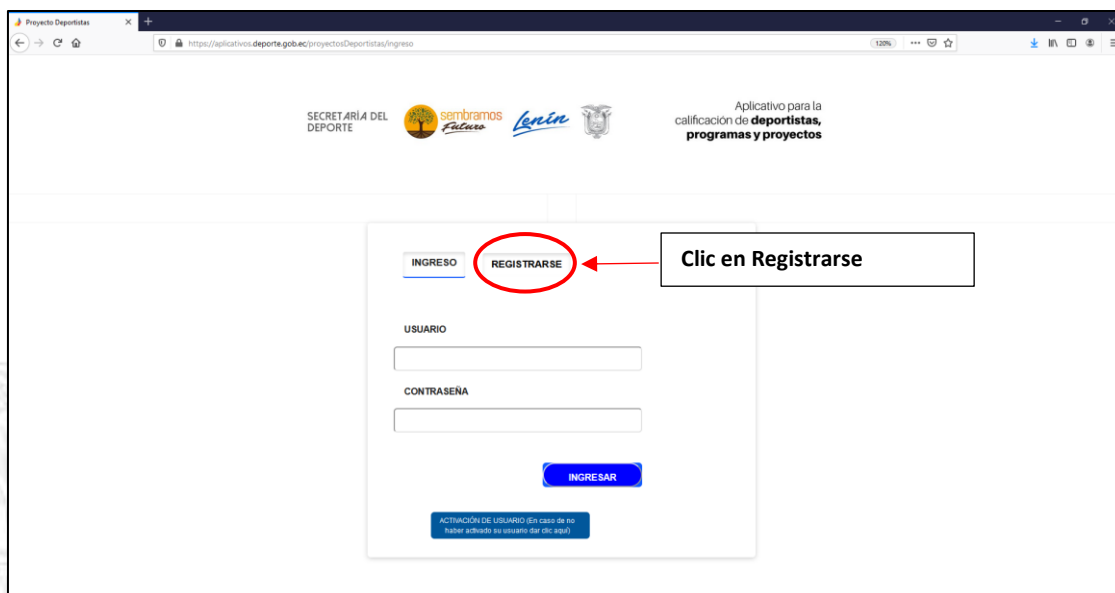
**Clic para registrar un nuevo tramite**



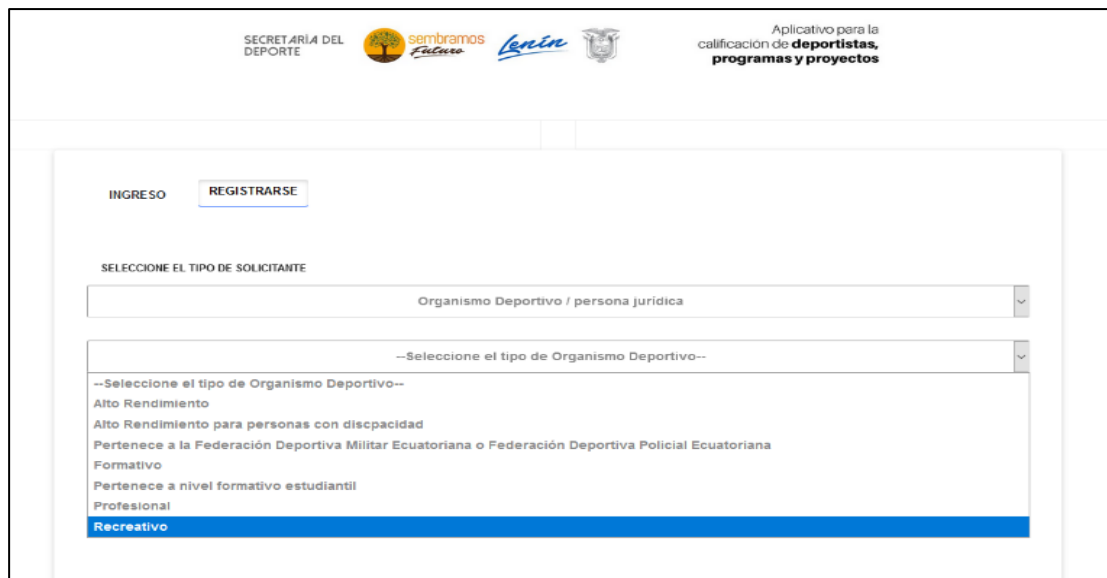
10.1. Para registrar un nuevo trámite debe dirigirse a Datos Generales

### III. Registro en el Aplicativo como Organismo Deportivo/Persona Jurídica.

#### 11. Registro



12. Seleccione el tipo de solicitante (en este caso Organismo Deportivo/Persona Jurídica) y en la siguiente casilla seleccione el tipo de Organismo deportivo.





13. Ingrese los datos solicitados y al finalizar dar clic en registrarse

14. Después de dar clic en Registrarse le aparecerá la siguiente ventana

- 14.1. En la cual debe ingresar el código que llegó al correo que registró al momento de ingresar su información.
- 14.2. El usuario para iniciar sesión será el RUC del Organismo Deportivo.
- 14.3. Ya ingresados los datos dar clic en registrar código



## 15. Luego aparecerá la siguiente ventana

- 15.1. En la cual debe registrar una contraseña
- 15.2. Al colocar la contraseña dar clic en generar contraseña.

## 16. Ingrese las credenciales registradas anteriormente y damos clic en Ingresar.


## IV. Registrar un proyecto como Organismo Deportivo

17. En la cual debe escribir el nombre del proyecto, el monto a evaluar y su alcance.
  - 17.1. En el primer cuadro de examinar va a cargar el documento de nuestro proyecto en formato **PDF**.
  - 17.2. Luego marque los círculos si el proyecto posee aval de la Organización.



- 17.3. En caso de poseer aval de la Organización subirlos en formato **PDF**.
- 17.4. En caso de no poseer, debe subirlo en formato **PDF** el motivo del no poseer los documentos.
- 17.5. Luego de registrar los datos dar clic en enviar para generar el tramite

SECRETARÍA DEL DEPORTE


Aplicativo para la calificación de **deportistas, programas y proyectos**

0992204192001

DATOS GENERALES

TRÁMITES REALIZADOS

SALIR

**CÓDIGO DEL PROYECTO:** 1-0992204192001-FED-2

\* Nombre del proyecto

\* Monto

\* Alcance

Marque la siguiente casilla si su proyecto esta 100% relacionado con la Construcción, remodelación y mantenimiento de escenarios e infraestructura deportiva

\* Cargar Proyecto

No se ha seleccionado ningún archivo.

\* ¿Posee aval?

Si 
No

\* ¿Por qué no tiene aval?

La federación nego el aval 
La federación no responde aún

ENVIAR

18. Luego mostrará una ventana donde nos enseñará el estado de los trámites registrados.

Control de cambios:

FECHA	VERSION	DESCRIPCIÓN DE CAMBIOS
21/01/2021	1.0	Primera versión

**FIRMAS**

<b>Elaborado por:</b>	
Nombre / Cargo:	Firma
Tlgo. Álvaro Valdivieso /Asistente de Tecnologías de la Información y Comunicación	
<b>Revisado por:</b>	
Nombre / Cargo:	Firma
Tlgo. Jonathan Andrade / Analista de Tecnologías de la Información y Comunicación	
<b>Aprobado por:</b>	
Nombre / Cargo:	Firma
Ing. Edwin Chica / Director de Tecnologías de la Información y Comunicación	

FIN DE INSTRUCTIVO